

TIP-TOP-CLAP



Alter: 6 – 99 Jahre



Anzahl der Spieler: 2 – 5



Inhalt: 32 Karten (4 x 8 Laute oder Bewegungen)



Ziel des Spiels: Sich die Geräusche und Bewegungen in der richtigen Reihenfolge zu merken.



Spiel Aufbau: Die Karten werden verdeckt in einem Stapel in die Mitte des Tisches gelegt.

Spielablauf: Der jüngste Spieler beginnt. Er nimmt die oberste Karte vom Stapel und legt sie offen neben den Stapel.

Der Spieler ahmt das Geräusch oder die Bewegung auf der Karte nach. Der nächste Spieler zieht die nächste Karte und legt sie offen auf die vorherige Karte. Zuerst wiederholt er das Geräusch oder die Bewegung des vorherigen Spielers und ahmt dann das Geräusch oder die Bewegung seiner Karte nach. Der nächste Spieler zieht eine Karte und wiederholt die Geräusche oder Bewegungen der vorherigen Spieler in der richtigen Reihenfolge, bevor er das Geräusch oder die Bewegung seiner Karte nachahmt.

Das geht so lange weiter, bis ein Spieler einen Fehler macht.

Liegt der Spieler falsch, nimmt er die umgedrehte Karte als Strafe.

Die restlichen Karten werden aufgedeckt und beiseitegelegt. Dann wird eine neue Karte aufgedeckt und eine neue Runde beginnt. Sobald der Kartenstapel aufgebraucht ist, werden die aufgedeckten Karten verwendet.

Hinweis: Es ist den Spielern nicht gestattet, die aufgedeckten Karten wiederholt anzusehen.

Spielende: Zu Beginn des Spiels einigen sich die Spieler auf die Spieldauer. Gewinner ist der Spieler mit den wenigsten Strafkarten.

Es kann mehr als einen Gewinner geben.

TIP-TOE-CLAP



1



2



3



4



5



6



7



8

1. Klatsche in die Hände. 2. Trillere wie ein Vogel. 3. Blinzele mit den Augen. 4. Imitiere das Geräusch eines Fuzes. 5. Schlage mit der Hand auf den Tisch. 6. Strecke die Zunge raus. 7. Miau wie eine Katze. 8. Stampfe mit dem Fuß auf.

DJECO